



U A I

**UNIVERSIDAD ABIERTA
INTERAMERICANA**

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA

AUTORIZACIÓN DEFINITIVA POR DECRETO 1082 DEL 6 DE SEPTIEMBRE DE 2005 –
PRESIDENCIA DE LA NACIÓN ARGENTINA

**CUERPO ESPECIAL CORRESPONDIENTE
A LA CARRERA:**

**TECNICATURA UNIVERSITARIA EN
DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS**

**PLAN DE ESTUDIOS DE LA TECNICATURA UNIVERSITARIA
EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS**

PLAN DE ESTUDIOS DE TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS T513

PRIMER AÑO

PRIMER CUATRIMESTRE

Asignaturas		Correlatividades	Carga Horaria Semanal	Carga Horaria Cuatrimestral (*)		
Código	Nombre			Teóricos	Prácticos	Totales
01	Introducción a los Videojuegos	-	03	32	16	48
02	Matemática	-	04	32	32	64
03	Diseño y Animación 2D	-	04	24	40	64
04	Programación I	-	06	32	64	96
05	Modelos de Negocios	-	03	32	16	48
TOTAL 1º CUATRIMESTRE			20	152	168	320

(*) Corresponde a 16 semanas por Cuatrimestre

SEGUNDO CUATRIMESTRE

Asignaturas		Correlatividades	Carga Horaria Semanal	Carga Horaria Cuatrimestral (*)		
Código	Nombre			Teóricos	Prácticos	Totales
06	Guión y Diseño de Videojuegos	-	04	24	40	64
07	Programación II	04	06	32	64	96
08	Física	-	04	32	32	64
09	Planificación Estratégica	05	03	32	16	48
10	Proyectos I	03 - 04	04	24	40	64
TOTAL 2º CUATRIMESTRE			21	144	192	336
CARGA HORARIA TOTAL DE 1º AÑO				296	360	656

(*) Corresponde a 16 semanas por Cuatrimestre

**PLAN DE ESTUDIOS DE LA TECNICATURA UNIVERSITARIA
EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS**

SEGUNDO AÑO

PRIMER CUATRIMESTRE

Asignaturas		Correlatividades	Carga Horaria Semanal	Carga Horaria Cuatrimestral (*)		
Código	Nombre			Teóricos	Prácticos	Totales
11	Redes y Telecomunicaciones	08	04	24	40	64
12	Diseño y Animación 3D I	03	04	20	44	64
13	Programación Orientada a Objetos	07	06	32	64	96
14	Motores Gráficos	-	04	24	40	64
15	Investigación de Mercado	09	03	32	16	48
TOTAL 1º CUATRIMESTRE			21	132	204	336

(*) Corresponde a 16 semanas por Cuatrimestre

SEGUNDO CUATRIMESTRE

Asignaturas		Correlatividades	Carga Horaria Semanal	Carga Horaria Cuatrimestral (*)		
Código	Nombre			Teóricos	Prácticos	Totales
16	Taller de Musicalización	-	04	20	44	64
17	Simuladores	-	04	16	48	64
18	Dirección y Administración de Proyectos	-	03	24	24	48
19	Inteligencia Artificial	-	04	24	40	64
20	Lenguajes de Última Generación	13	06	32	64	96
TOTAL 2º CUATRIMESTRE			21	116	220	336
TOTAL 2º AÑO				248	424	672

(*) Corresponde a 16 semanas por Cuatrimestre

**PLAN DE ESTUDIOS DE LA TECNICATURA UNIVERSITARIA
EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS**

TERCER AÑO:

PRIMER CUATRIMESTRE

Asignaturas		Correlatividades	Carga Horaria Semanal	Carga Horaria Cuatrimestral (*)		
Código	Nombre			Teóricos	Prácticos	Totales
21	Marketing Digital	-	04	32	32	64
22	Diseño y Animación 3D II	12	04	24	40	64
23	Programación Móvil	20	04	24	40	64
24	Técnicas de Optimización	20	04	24	40	64
25	Proyecto II - Trabajo Final	1 – 24 (Correlatividad para examen final)	04	-	64	64
TOTAL 1º CUATRIMESTRE			20	104	216	320
TOTAL 3º AÑO				104	216	320

(*) Corresponde a 16 semanas por Cuatrimestre

Los alumnos que tengan aprobadas todas las asignaturas del Plan de Estudio y presentado y aprobado el **Proyecto Final** de la carrera, obtendrán el Título de **TÉCNICO UNIVERSITARIO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS**